



Le domande è un gioco per conoscersi, dove nessuno vince e perciò ogni persona vince.

Le domande è composto da quarantotto carte delle domande e nove carte delle emozioni.

Alle domande si può giocare in quattro modi: due esterni e due interni.

.....
Le domande è un gioco creato da
Mario Benvenuto

.....
www.ledomande.it
.....

modo esterno uno *raccontarsi e conoscersi*



Si distribuiscono tre carte a testa e si poggiano sul tavolo, coperte.

Chi ha dato le carte gira una delle sue e legge la domanda proposta dalla carta

A partire dalla persona successiva, tutti a turno risponderanno a voce alla domanda apparsa.

L'ultimo a rispondere sarà la persona che ha girato la prima carta.

Toccherà poi a chi ha risposto per primo a girare una carta dalle sue a leggere la domanda alla quale tutti risponderanno, e così via.

Finite le prime tre carte, il successivo giro verrà distribuito dal secondo giocatore del giro precedente.

Si va avanti così finquando tutte le carte saranno terminate o quando si decide di interrompere il flusso del gioco.

modo esterno due *emozioni*



Si gioca come nel modo uno, con una variante interpretativa: le risposte non devono essere legate al reale sentire di quel momento del rispondente, come invece accade nella modalità del modo esterno.

Dopo aver distribuito le tre carte con le domande, si distribuisce una carta delle emozioni per giocatore.

Durante il gioco ogni persona può decidere quando vuole, di scoprire la carta dell'emozione in suo possesso, prima che si scopra la domanda successiva.

Tutti a turno risponderanno a quella domanda, seguendo l'emozione messa in gioco dalla carta.

Per esempio, rispondendo, pensando in maniera gioiosa alla domanda *hai visto che panorama*, se questa è l'emozione uscita fuori dalla carta.

modi esterni uno e due *•approfondimenti•*

.....
Si gioca da due a otto persone.

•
Si può giocare con persone sconosciute, con amici e con persone intime.

•
Si può rispondere alle domande come si vuole, con un sì o con un no, oppure argomentando la propria risposta senza limiti di tempo.

•
Si può interagire con il rispondente commentando la sua risposta.

**modo interno uno
la nota**



Al mattino, appena alzati, si mescolano le carte e poi si coppano.

Si gira la prima carta del mazzo.

Questa carta darà il tema, la nota, su cui riflettere o ispirarsi e da cui lasciarsi accompagnare nella giornata.

**modo interno due
disvelatore**



Si mescolano le carte pensando ad un problema da risolvere, o ad una situazione che appare confusa e che si vuol chiarire.

Ci si deve porre in maniera attiva.

Per esempio: come posso comportarmi per superare questo ostacolo, intimo o esterno?

Come devo agire per poter fare quel viaggio? invece di: farò quel viaggio?

Si coppa il mazzo e si estraggono le prime tre carte.

Si posano sul tavolo coperte, la prima al centro, e le seconde ai suoi lati, leggermente più in basso.

Si girano.

Quella al centro sarà la carta che comanda, quella più importante, le altre due serviranno a capire meglio lo scenario che la domanda principale vuole disvelare.

**modi interni uno e due
approfondimenti**

Il modo disvelatore si gioca da soli o in compagnia di una persona più esperta del gioco.

Le domande non prevedono il futuro: rendono l'immagine dell'istante in cui si interrogano.

I quattro colori delle carte, riferiti alle stagioni ed alle loro caratteristiche, possono aiutare a comprendere meglio il significato che le carte vogliono dare.

*Azzurro/Inverno
Verde/Primavera
Rosso/Estate
Ocra/Autunno*



**le
domande**

un gioco per conoscersi